

PLAN DE TRABAJO ALIANZA JUVENIL INDEPENDIENTE

Consejo Municipal de Juventudes – Sogamoso

I. PRESENTACIÓN

¿Quiénes Somos? ¿Qué Ideas Representamos? Somos AJÍ, una lista de jóvenes independientes de Sogamoso que busca ser un canal de participación, control social e interlocución con el gobierno local. Nuestro propósito es garantizar la voz de la juventud en la formulación de políticas públicas y abrir espacios de equidad, cultura y oportunidades. A partir del análisis de información pública, encuentros con juventudes urbanas y rurales del municipio, y la identificación de problemáticas comunes, se destacan retos prioritarios que afectan a la juventud sogamoseña como la falta de atención en salud mental, escasa formación en finanzas y sexualidad integral, baja permanencia en educación superior, altas tasas de desempleo y precariedad laboral, carencia de espacios culturales y deportivos adecuados, además de una débil conexión con la institucionalidad que limita su participación real.

Objetivo General: Impulsar una agenda pública juvenil que fortalezca la autonomía, el bienestar integral y la participación activa de los jóvenes de Sogamoso, mediante acciones estructurales en educación, salud, cultura, emprendimiento y espacios de ciudad.

II. LÍNEAS DE ACCIÓN

2.1 FORTALECIMIENTO CULTURAL, DEPORTIVO Y RECREATIVO.

Propuesta 1: Promoción juvenil del teatro Sogamoso: El Teatro Sogamoso es un espacio emblemático con gran potencial cultural. Se busca su reactivación mediante un diagnóstico participativo, inclusión de colectivos juveniles en la programación y actividades en alianza con instituciones educativas, como presentaciones estudiantiles, encuentros de teatro y circuitos culturales intercolegiales.

Propuesta 2: Talleres artísticos para jóvenes: Para descentralizar la cultura y ampliar oportunidades, se impulsarán talleres de música, danza, teatro, pintura y escritura en barrios y veredas con menor acceso. Contarán con contenidos participativos, apoyo de la Secretaría de Cultura y artistas locales, priorizando a poblaciones vulnerables.

Propuesta 3: Red de jóvenes artistas de Sogamoso: Se creará una red para visibilizar el talento juvenil y articular procesos creativos. Incluirá convocatoria abierta, mapeo digital de artistas, encuentros mensuales de formación e intercambio, y estrategias de difusión a nivel local y regional.

Propuesta 4: Exposiciones y concursos Juveniles: Se organizará un calendario anual de concursos y exposiciones itinerantes para fortalecer la identidad cultural juvenil. Contará con convocatorias abiertas, alianzas con colegios y casas de la cultura, difusión en medios y estímulos simbólicos a los participantes destacados.

DEPORTE Y OCUPACIÓN DEL TIEMPO LIBRE

Propuesta 1: Adecuación de espacios deportivos: Se gestionará la mejora de canchas y parques deteriorados mediante inventarios, informes comunitarios y control social juvenil. Además, se promoverá el préstamo de escenarios como el Coliseo Cubierto Alfonso Patiño Roselli para entrenamientos de clubes locales.

Propuesta 2: Apoyo a deportistas que representan a Sogamoso: Se creará un registro oficial de deportistas juveniles, con acceso a medicina deportiva básica y actos de reconocimiento público. El objetivo es brindar acompañamiento institucional y visibilizar su labor.

Propuesta 3: Juegos intermunicipales en Sugamuxi: Se impulsará un evento anual multideportivo con participación de al menos cinco municipios. Contará con apoyo logístico, transporte y premiación, incluyendo deportes tradicionales y alternativos, con enfoque de género y participación rural.

Propuesta 4: Caminatas turísticas juveniles: Se organizarán caminatas mensuales por rutas ecológicas y patrimoniales, con componentes pedagógicos sobre cultura, historia y biodiversidad. Las actividades serán documentadas para fortalecer identidad local.

Propuesta 5: Descuentos estudiantiles en gimnasios: Se establecerán convenios con gimnasios locales para ofrecer tarifas reducidas a estudiantes identificados con credenciales académicas. Los aliados serán reconocidos como empresas socialmente responsables.

Propuesta 6: Mantenimiento periódico de escenarios deportivos: Los espacios más usados por jóvenes serán incluidos en planes rutinarios de mantenimiento. Se conformará una red de veedores juveniles y se promoverán jornadas comunitarias de recuperación.

2.2. EMPRENDIMIENTO, TRABAJO Y ECONOMÍA

Propuesta 1: Ferias de emprendimiento juvenil: Se organizarán ferias trimestrales para estudiantes, egresados y jóvenes en situación vulnerable. Contarán con capacitaciones previas en ventas y modelos de negocio, alianzas con universidades y Cámara de Comercio, y seguimiento a los emprendimientos participantes.

Propuesta 2: Incentivos en la cámara de comercio: Se gestionarán descuentos en matrícula y renovación mercantil para jóvenes de 14 a 28 años. Además, habrá campañas sobre los beneficios de la formalización y acompañamiento en procesos de marca, digitalización y sostenibilidad.

Propuesta 3: Contratos de aprendizaje juvenil: Se articulará al SENA con empresas locales para garantizar la vinculación de aprendices, promover el cumplimiento legal de cuotas mínimas y crear una base de datos de jóvenes capacitados. También se realizarán jornadas de sensibilización sobre derechos y deberes laborales.

Propuesta 4: Espacios de coworking juvenil: Se habilitarán salas en bibliotecas y centros culturales como espacios gratuitos de coworking con internet, mobiliario y recursos básicos. Estos lugares funcionarán como centros de aprendizaje mutuo, mentoría y desarrollo de ideas, gestionados por una red de usuarios.

Propuesta 5: Línea de artículos “Sogamoso Joven”: Se lanzará una marca juvenil con productos diseñados por jóvenes (ropa, accesorios, artículos creativos). Las ventas en ferias y redes sociales generarán recursos para proyectos sociales. La ejecución dependerá de alianzas con entidades públicas y privadas.

Propuesta 6: Reconocimiento a empresas que emplean jóvenes: Se creará el “Sello Joven” para destacar a empresas que contraten jóvenes. Se publicará un ranking anual de buenas prácticas y se otorgarán reconocimientos simbólicos en eventos públicos.

2.3 EDUCACIÓN PARA LA AUTONOMÍA Y SALUD INTEGRAL

Propuesta 1: Campañas de salud mental y autocuidado: Se impulsarán campañas pedagógicas sobre salud mental, autocuidado y gestión emocional, mediante contenidos accesibles, talleres y círculos de escucha en colegios, barrios y redes sociales. Además, se visibilizarán los servicios de atención psicológica disponibles en el municipio para fomentar su uso.

Propuesta 2: Educación sexual integral con enfoque de derechos: Se diseñarán módulos de educación sexual científica y libre de prejuicios, con enfoque en derechos, igualdad de género y prevención de violencias. Jóvenes líderes serán formados como multiplicadores en instituciones educativas, y se promoverá la inclusión de esta formación en el calendario escolar.

Propuesta 3: Educación financiera básica en colegios: Se crearán campañas y ferias escolares que enseñen ahorro, presupuesto, crédito responsable y consumo consciente, con apoyo de bancos y cooperativas. El objetivo es que la educación financiera sea una herramienta cotidiana para todos los jóvenes.

Propuesta 4: Orientación vocacional: Se implementará un programa de orientación vocacional con charlas y jornadas lideradas por profesionales de distintas áreas. Incluirá diagnósticos, encuestas de seguimiento y la promoción de opciones diversas de trayectoria como educación dual, emprendimiento y oficios.

Propuesta 5: Acceso a educación técnica y superior: Se facilitará información sobre programas técnicos, tecnológicos y profesionales, así como becas, subsidios y créditos. Habrá ferias educativas locales con orientación personalizada y apoyo a jóvenes en riesgo de deserción mediante redes de acompañamiento.

El Plan de Trabajo de AJJ es una apuesta para transformar la realidad juvenil de Sogamoso con independencia, transparencia y participación. Queremos una juventud con voz, oportunidades y poder de decisión.